

Scratch Uygulamaları_15

Konu: Ses şiddetine göre araba hızını ayarlama

Öğrenilen Kavramlar:

- Olayı başlatma
- Döngüler
- Koşullar
- Değişken oluşturma
- Kukla silme
- Kukla ekleme
- Kula kopyalama
- Dekor değiştirme
- Sese göre kuklayı hareket ettirme

Gerekli Malzemeler:

- Bilgisayar
- Mouse

Amaçlar:

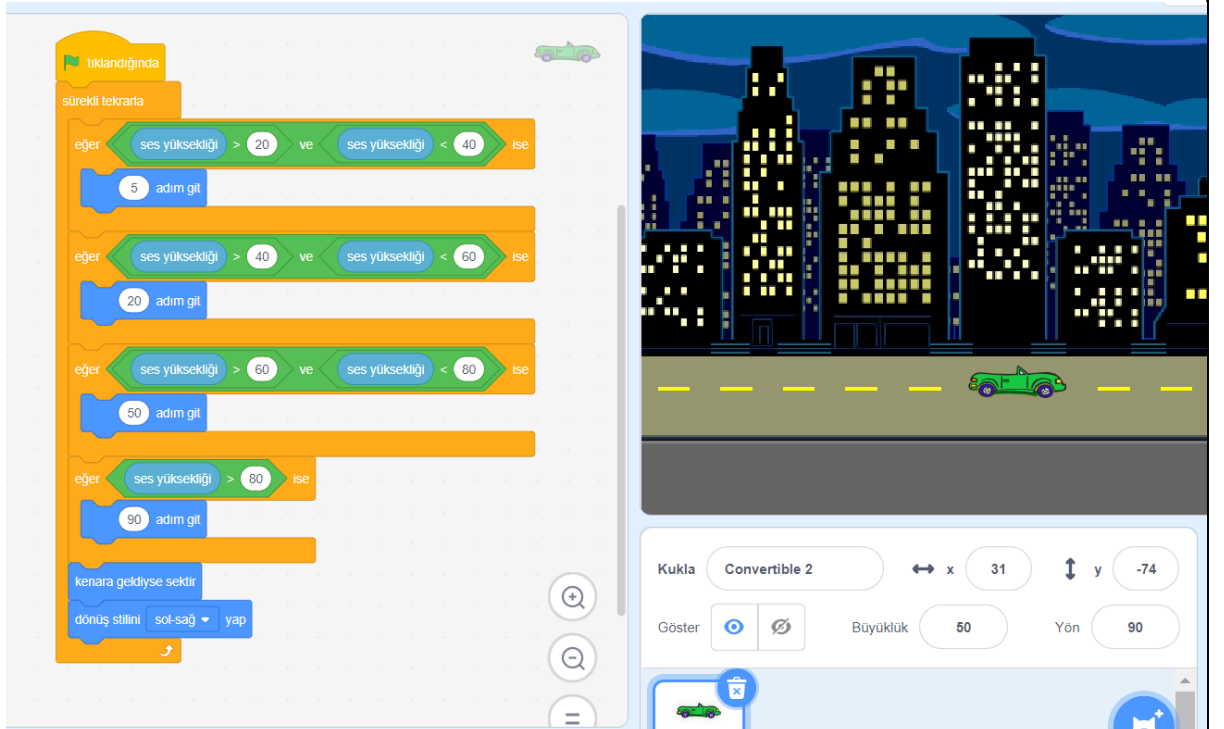
- Birden fazla kuklayı aynı anda kontrol etmek
- Yeni Bir kukla yüklemek.
- Ses algılama bloğunu kullanmak

Kazanımlar:

- Değişken oluşturmaya öğrenmek.

Yönerge:

- Bilgisayarda yüklü olan Scratch 3 programı veya <https://scratch.mit.edu/> adresinden hesap açılır.
- "Kedi" kuklasının üzerinde bulunan çöp kutusuna basarak bu kukla silinir. Bir araba kuklası ve



ona uygun bir dekor eklenerek aşağıdaki kod blokları yazılır:

- Bayrak butonuna tıklanarak oyun başlatılır. Ses şiddetinizi arttırarak arabayı hareket ettirebilirsiniz.