

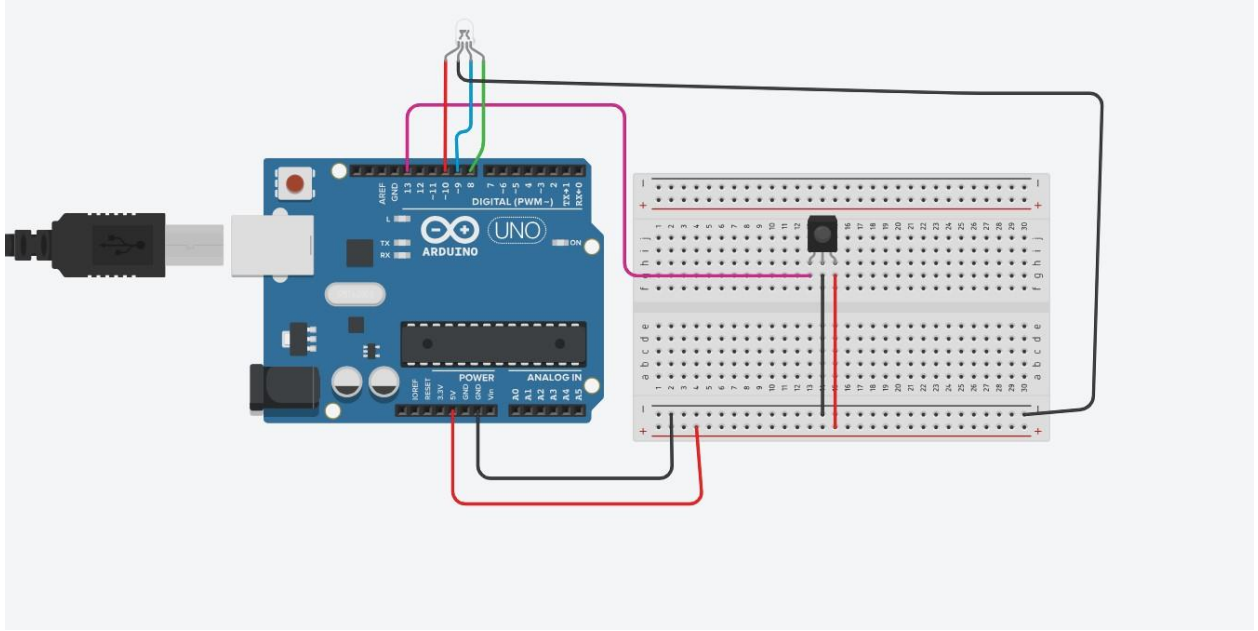
Kumanda ile RGB Led Yakma

Kumanda kullanarak RGB led yakma çalışması yapacağız.

Gerekli Malzemeler:

- Bilgisayar
- Arduino UNO
- Breadboard
- USB kablo
- mBlock 3 programı
- Jumper kablolar
- IR Remote sensör
- Kumanda
- RGB Led

Devre Şeması:



Uygulama:

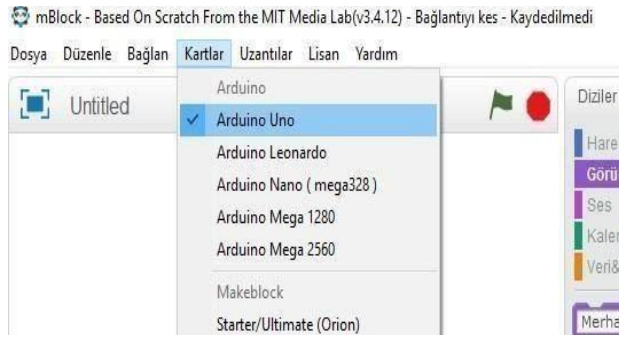
- mBlock programını çalıştıralım.

- Usb kablo ile Arduino Uno kartımızı bilgisayarımızla haberleştirelim. Bu haberleşme için yapmamız gerekenler sırasıyla:

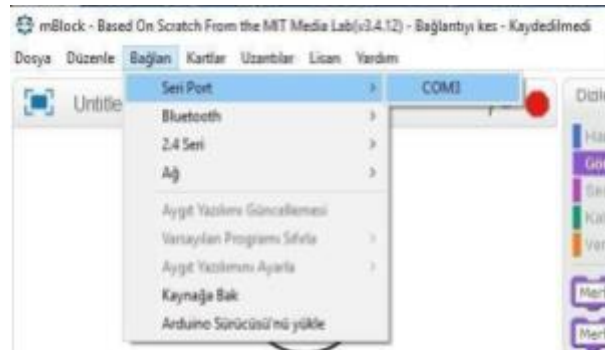
1. **Adım:** Usb kablo ile Arduino Uno kartımızın bağlantılarını sağlayalım.



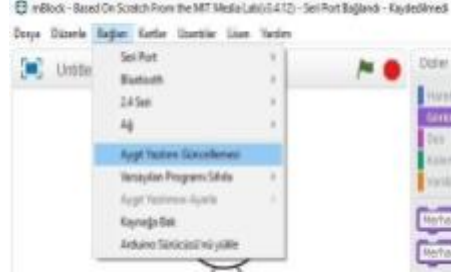
2. **Adım:** mBlock programı çalıştıktan sonra menü bölümünden “Kartlar / Arduino Uno” seçeneğini seçili hale getirelim.



3. **Adım:** Kart seçimini yaptıktan sonra yine menüler bölümünde “Bağlan / Seri Port / COM3 ” adımlarını takip ederek çıkan seçeneği seçili hale getirelim.

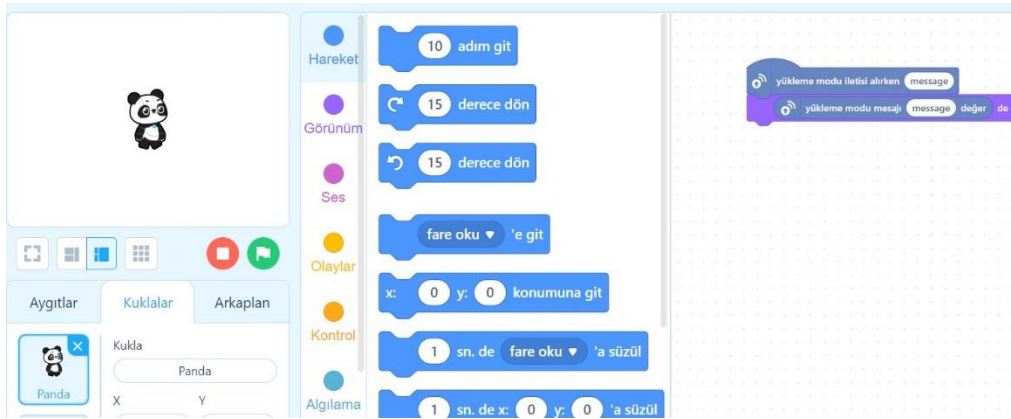


4. **Adım:** Arduino Kart'ın pinlerindeki enerjiyi boşaltmak için menüler bölümünde "Bağlan / Aygıt Yazılımı Güncellemesi" adımlarını uygulayalım.



Çalışmamızın blok kodlarını yazalım:

- Öncelikle kumanda ile ledi kontrol edebilmemiz için IR remote kütüphanesini, ardından da Yükleme Modu yayını kütüphanesini yükleyelim.
- Arduino başlatıldığında bloğunun altına Irremote pin 13 bloğunu ekleyelim.
- Kontrol menüsünden sürekli tekrarla bloğunu ekleyelim.
- Kumanda üzerinde bir tuşa basılıp basılmadığını kontrol edelim. Bunun için Irremote menüsünden boolean result receive bloğunu alıp eğer-ise bloğu içerisinde kullanalım.
- Kumandadan gelen değeri mesaj olarak kuklanın göstermesini istediğim için yükleme modu iletisi gönder message Valu Result bloğunu ekliyoruz. Böylelikle kuklada hangi tuşa bastıysak onun değerini görmüş oluruz.



- Bunun ardından kumandadaki tuşlara ledi yakma komutlarını yazalım.
- Kontrol menüsünden eğer-ise bloğunu alıyoruz ve işlemler menüsünden eşittir bloğunu alalım. Koşulun sağlanması durumunda ledin yanmasını sağlayacak olan kod bloklarını dijital ayarla pin yüksek yapalım.

- Gerekli kod bloklarını aşağıda detaylı olarak görebilirsiniz.

